DRAGÃO BRASIL APRESENTA:

9

HOLY Avenger

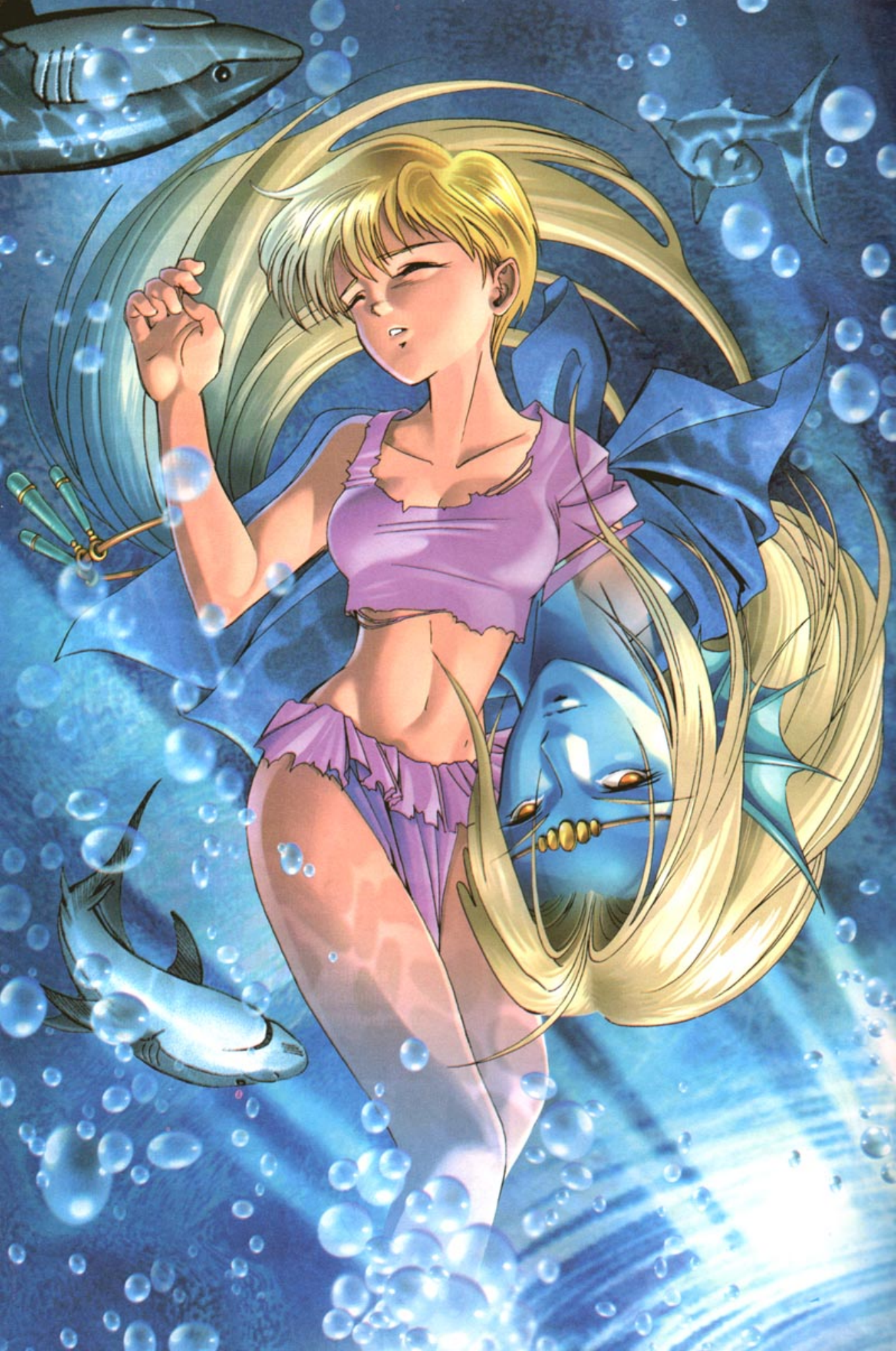
TRAMA

LOBO SCANS
SCANS DE QUALIDADE
http://loboscans.cjb.net/

cassaro

awano

reis



O Elenco

Lisandra
Jovem druida criada por animais, longe da civilização. Sem muito talento para lidar com pessoas.

Sandro
Pretenso ladrão aventureiro, trapalhão e sem muito talento para a carreira que escolheu.

Niele
Linda e escassamente vestida maga elfa com talento para cantar, mas NENHUM para fazer mágica!

Capitão Jim K.
Capitão pirata de pavio curto, sem muito talento para diplomacia, manobrar o leme, escrever...

Até Agora...

Após o ataque de Mestre Arsenal, Lisandra e seu parceiro troglodita Tork são separados e lançados ao mar. Felizmente isso acontece em uma região de águas mágicas, que podem ser respiradas por seres da superfície.

Cego, Tork é mortalmente ferido por um misterioso inimigo que parece ligado a seu passado. Lisandra, por sua vez, é enganada por um elfo-do-mar: convencida a entrar em uma gruta submarina, ela encontra mais um Rubi da Virtude — mas, ao removê-lo, faz desmoronar a caverna e liberta uma enguia monstruosa.

Na superfície, Sandro e Niele viajam a bordo do navio pirata do Capitão Jim K. — antigo parceiro de Niele. Ele não faz questão de esconder que conhece certos segredos sujos sobre a maior maga elfa de Arton...

http://loboscans.cjb.net/

Parte 9

Profunda Paixão

HOLY avenger

Criação
MARCELO CASSARO
ROGERIO SALADINO
J.M.TREVISAN

Roteiro
MARCELO CASSARO

Desenho e Arte-Final
ERICA AWANO

Cores
RODRIGO REIS

Capa
ERICA AWANO & ANDRE VAZZIOS

Bravado, Capitão Jim K. e Anne criados por
ERICA AWANO

DIRETOR
Ruy Pereira

EDITOR
Marcelo Cassaro

PRODUTOR GRÁFICO
Edson Moraes

CONTATO
Lourdes Maurício

SCANNER
Edilson Gedo • Wagner F. Nunes

DIAGRAMAÇÃO
Dawis Roos • Márcia Braga

HOLY AVENGER é uma publicação mensal da Trama Editorial Ltda.

Administração, redação, assinaturas e publicidade: R. Comendador Miguel Calfat, 421, 04537-081, SP/SP. Telefax (011) 3849-2266. dragaobrasil@uol.com.br

Distribuição exclusiva para todo o Brasil: Fernando Chinaglia S/A.

Impressão e acabamento: PARMA

AD&D™ TSR Inc. GURPS™ Steve Jackson Games Inc. 3D&T™ Trama Editorial Ltda.

"O MUNDO NASCEU!"
"NASCIDO, ELE FOI POVOADO PELOS DEUSES COM TODO TIPO DE VIDA!"
"VALKARIA TROUXE OS HUMANOS..."
"GLÔRIENN, OS ELFOS..."
"TENEBRA, OS ANÕES..."
"PENSAMOS NAS DEUSAS FEMININAS COMO MÃES DE TODA A VIDA..."
"...E MUITAS VEZES ESQUECEMOS QUE EXISTE TAMBÉM UM PAI!"
"O SOBERANO DO REINO MAIS VASTO DE TODOS!"
"O GRANDE OCEANO!"
"COMO OS DEMAIS DEUSES, OCEANO TAMBÉM TEM SUA RAÇA ELEITA!"
"UM POVO MAIS ANTIGO QUE OS ELFOS! TALVEZ ATÉ MAIS ANTIGO QUE OS DRAGÕES!"
"MESMO SEM FOGO PARA AFASTAR FERAS E FORJAR METAIS, ELES SÃO A ESPÉCIE DOMINANTE SOB AS ONDAS!"
"OS ELFOS-DO-MAR!"
"CADA UM DESTES ELFOS RECEBE DO GRANDE OCEANO UM DOM ÚNICO..."
"...A CAPACIDADE DE SE TRANSFORMAR EM UMA CRIATURA MARINHA!"
"POR ISSO, QUANDO OS ELFOS CONHECERAM A FORMA ANIMAL DO PRÍNCIPE HERDEIRO DEENAR..."
"...LOGO PERCEBERAM COMO SUA ALMA ERA PODRE!"
"QUASE TODOS SÃO LONTRAS OU GOLFINHOS!"
"O TIPO DE CRIATURA DEPENDE DO QUE EXISTE NO CORAÇÃO DE CADA UM!"

DEENAR ERA INTELIGENTE, AMBICIOSO E, ACIMA DE TUDO, CRUEL!
ACREDITAVA QUE O DESTINO DE SEU POVO ERA CONQUISTAR AS TERRAS EMERSAS!
ELE COBIÇAVA OS TESOUROS DO MUNDO SECO! ESPECIALMENTE AS ARMAS METÁLICAS!

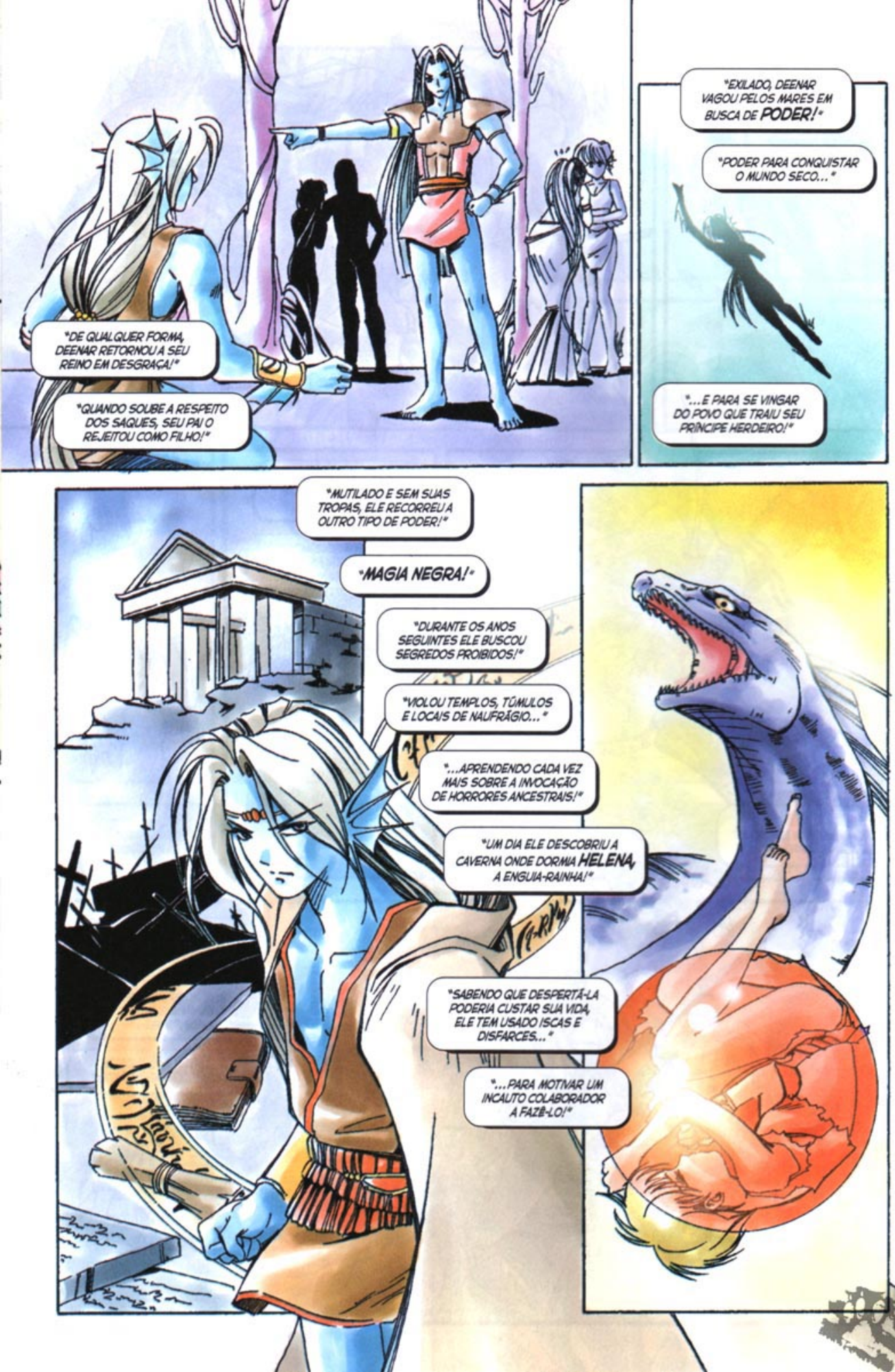
ASSIM, ANTES MESMO DE OCUPAR SEU LUGAR DE DIREITO NO TRONO...
...ELE COMANDAVA ATAQUES SELVAGENS CONTRA ALDEIAS E VILAS COSTEIRAS!

COM ARMAS DE AÇO ROUBADAS, O PODER DE SUAS TROPAS CRESCIA!
EM BUSCA DE ARMAS MELHORES, ELE PASSOU A VISAR FORTIFICAÇÕES!
UMA PEQUENA TORRE FOI ESCOLHIDA COMO O PRIMEIRO ALVO MILITAR DE DEENAR!

SURPRESOS E ATERRORIZADOS, OS SOLDADOS NÃO FORAM ADVERSÁRIOS À ALTURA!

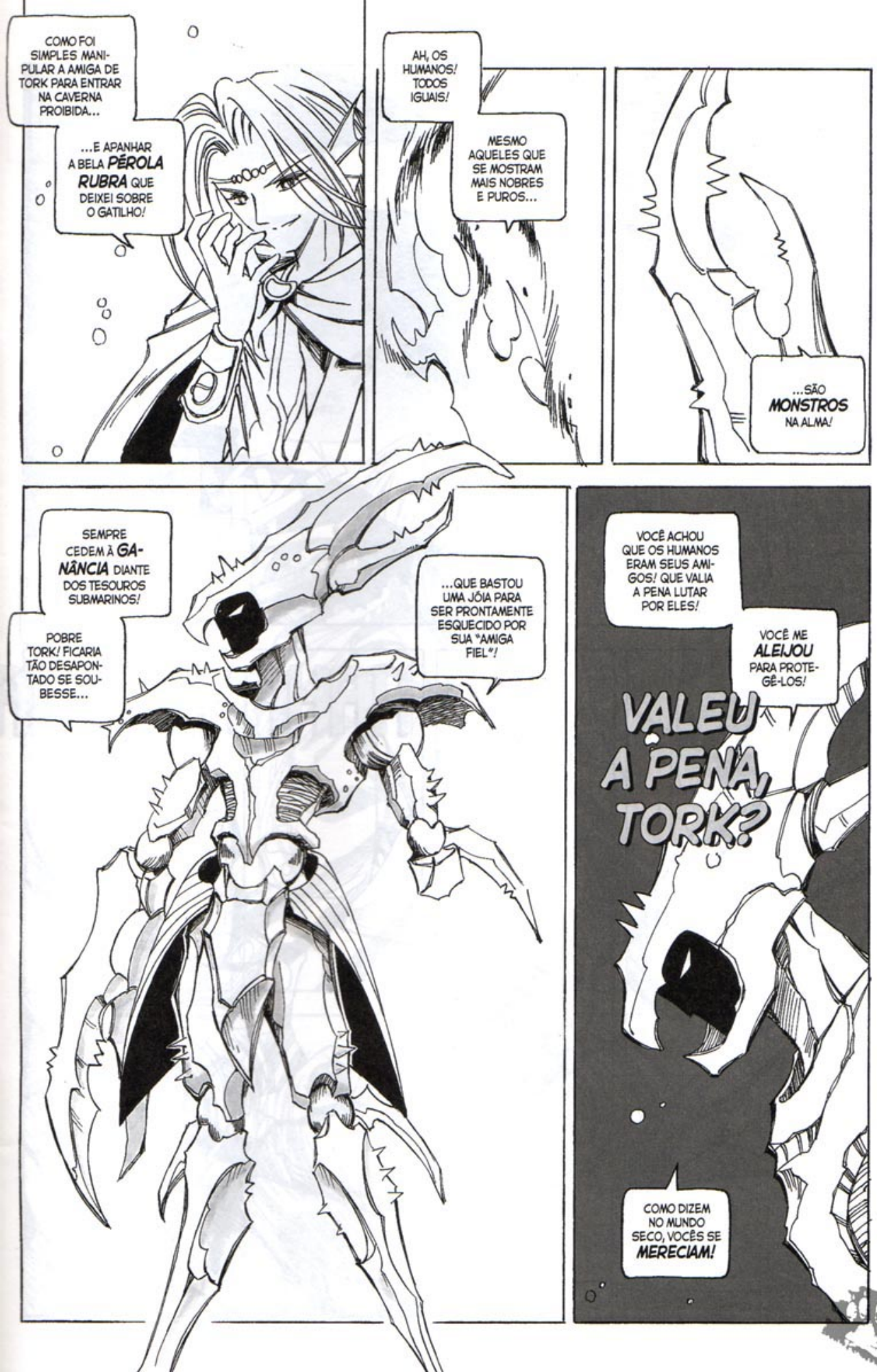
A VITÓRIA PARECIA FÁCIL PARA DEENAR!
COM A TOMADA DE TANTAS ARMAS, NADA PODERIA DETER SEU AVANÇO SOBRE O MUNDO SECO!

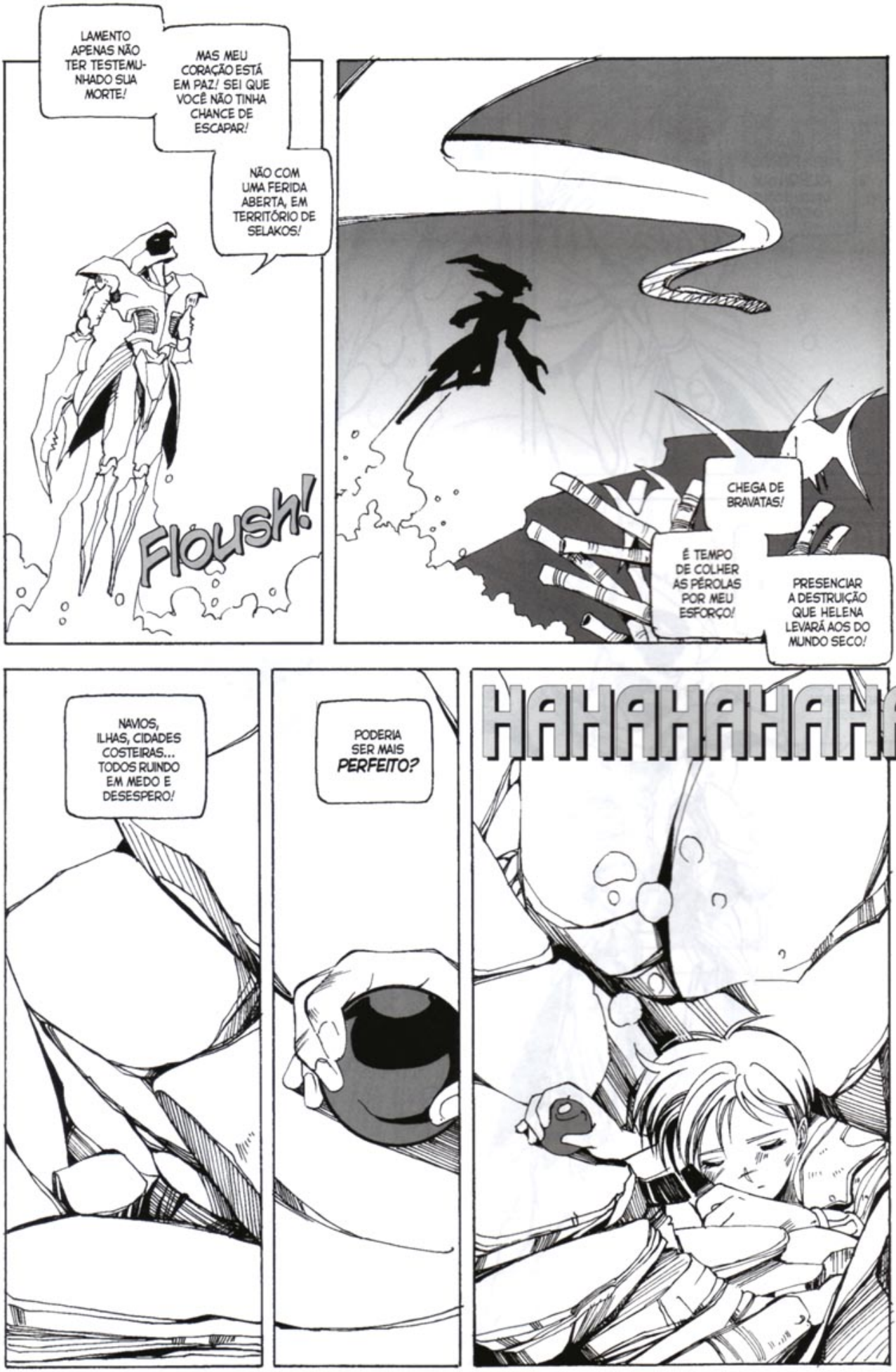
"PELO MENOS, ASSIM PARECIA!"
"MAS ALGO SAIU ERRADO!"
"A HISTÓRIA É CONFUSA NESTE PONTO!"
"NINGUÉM SABE O QUE TERIA CAUSADO A DERROTA DE DEENAR NA TORRE!"
"OS SOBREVIVENTES EVITAVAM APONTAR UM RESPONSÁVEL!"
"QUASE COMO SE QUISESSEM ESCONDER ALGUÉM..."
"...OU PROTEGER ESSE ALGUÉM!"
"SE ALGUM HERÓI SECRETO SALVOU OS SOLDADOS DAQUELA TORRE..."
"APENAS OS DEUSES CONHECEM A RESPOSTA!"

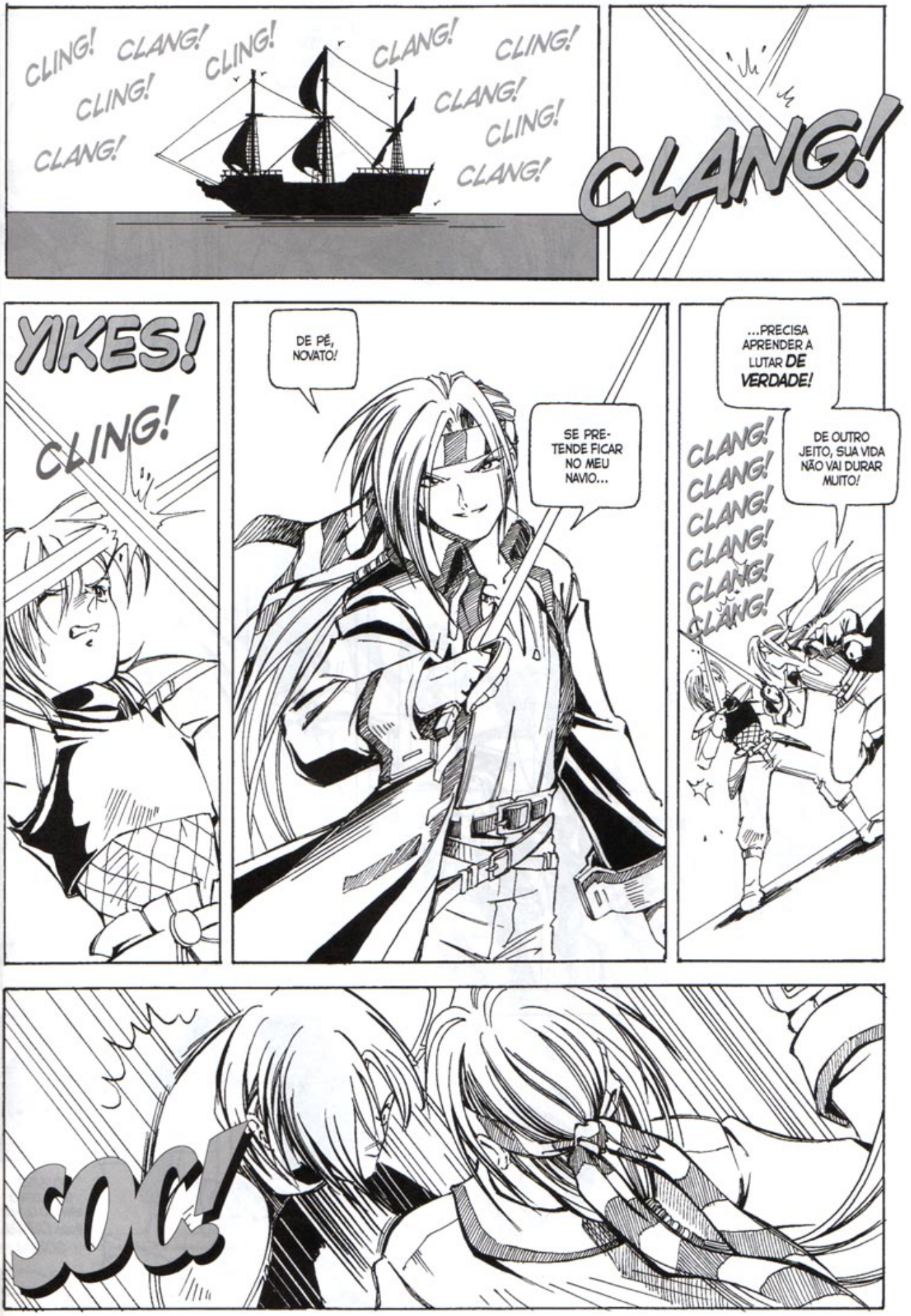

"DE QUALQUER FORMA, DEENAR RETORNOU A SEU REINO EM DESGRAÇA!"
"QUANDO SOUBE A RESPEITO DOS SAQUES, SEU PAI O REJEITOU COMO FILHO!"
"EXILADO, DEENAR VAGOU PELOS MARES EM BUSCA DE PODER!"
"PODER PARA CONQUISTAR O MUNDO SECO..."
"...E PARA SE VINGAR DO POVO QUE TRAIU SEU PRÍNCIPE HERDEIRO!"
"MUTILADO E SEM SUAS TROPAS, ELE RECORREU A OUTRO TIPO DE PODER!"
"MAGIA NEGRA!"
"DURANTE OS ANOS SEGUINTES ELE BUSCOU SEGREDOS PROIBIDOS!"
"VIOLOU TEMPLOS, TÚMULOS E LOCAIS DE NAUFRÁGIO..."
"...APRENDENDO CADA VEZ MAIS SOBRE A INVOCAÇÃO DE HORRORES ANCESTRAIS!"
"UM DIA ELE DESCOBRIU A CAVERNA ONDE DORMIA HELENA, A ENGUIA-RAINHA!"
"SABENDO QUE DESPERTÁ-LA PODERIA CUSTAR SUA VIDA, ELE TEM USADO ISCAS E DISFARCES..."
"...PARA MOTIVAR UM INCAUTO COLABORADOR A FAZÊ-LO!"

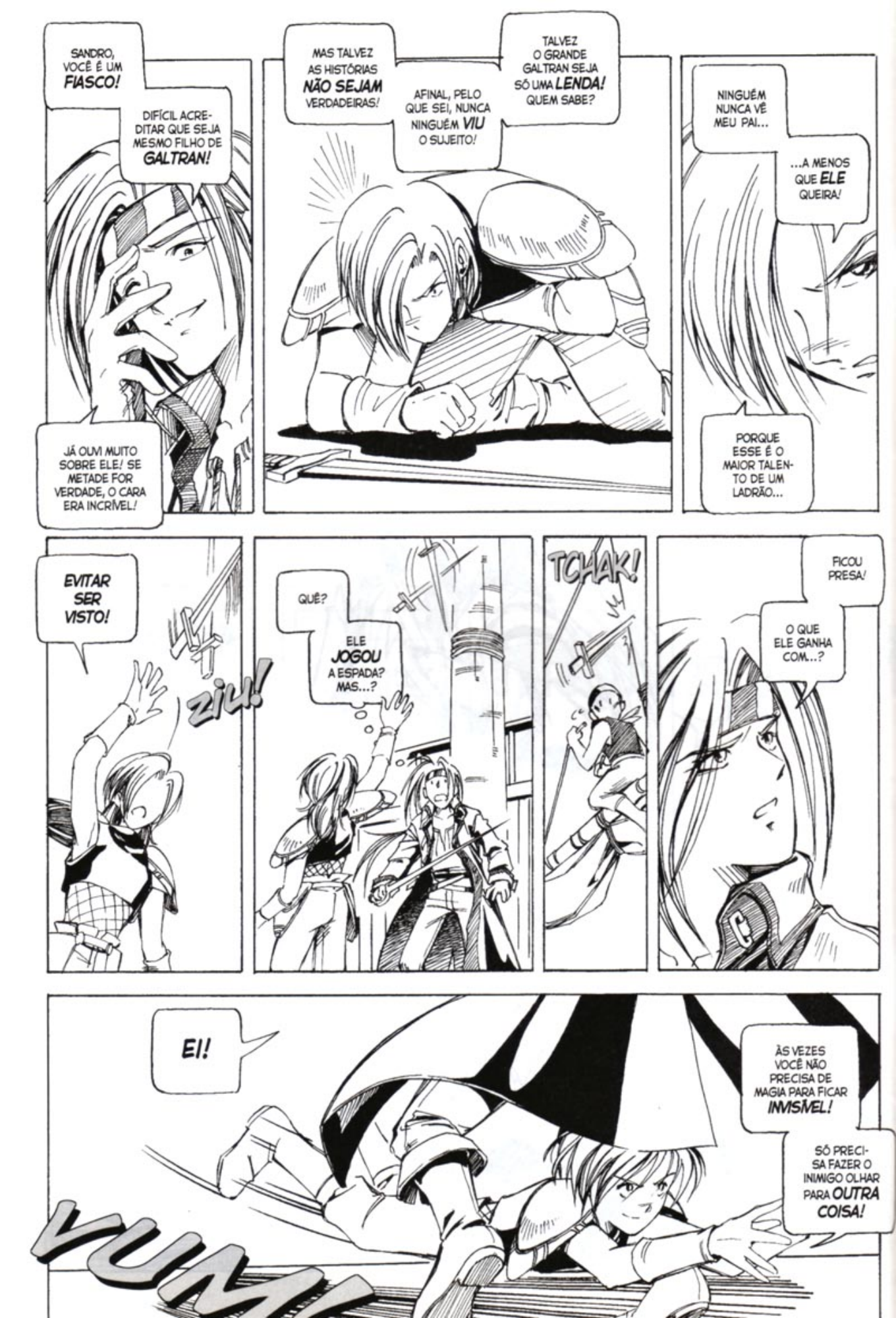
O PLANO DE DEENAR PODE SER LOUCO, MAS TAMBÉM É POSSÍVEL!
DE FATO, PODERIA ESTAR SENDO REALIZADO AGORA!
ISSO TUDO É MUITO INTERESSANTE, LUIGI!
É CERTO QUE APRECIO ESTUDAR TODAS AS FORMAS DE VIDA E NÃO-VIDA...
...E OS ELFOS-DO-MAR PARECEM UM FASCINANTE OBJETO DE PESQUISA!
MAS POR QUE, EM NOME DE WYNNA E TENEBRA, ESTÁ ME CONTANDO TAL HISTÓRIA?
PEDI APENAS PARA VERIFICAR SE MINHA FILHA ESTÁ PASSANDO BEM!
QUE LIGAÇÃO ESSE ELFO RENEGADO PODERIA TER COM ELA?
TALVEZ NENHUMA! TALVEZ MUITAS!
VOCÊ É UM NECROMANTE, VLAD!
ENTÃO DEVE SABER QUE, ASSIM COMO OS OSSOS DE UM ESQUELETO...
...AS PESSOAS TAMBÉM ESTÃO CONECTADAS NESTE GRANDE ORGANISMO...
...QUE CHAMAMOS MUNDO!
TARSO...
...PREPARE MINHA BAGAGEM!

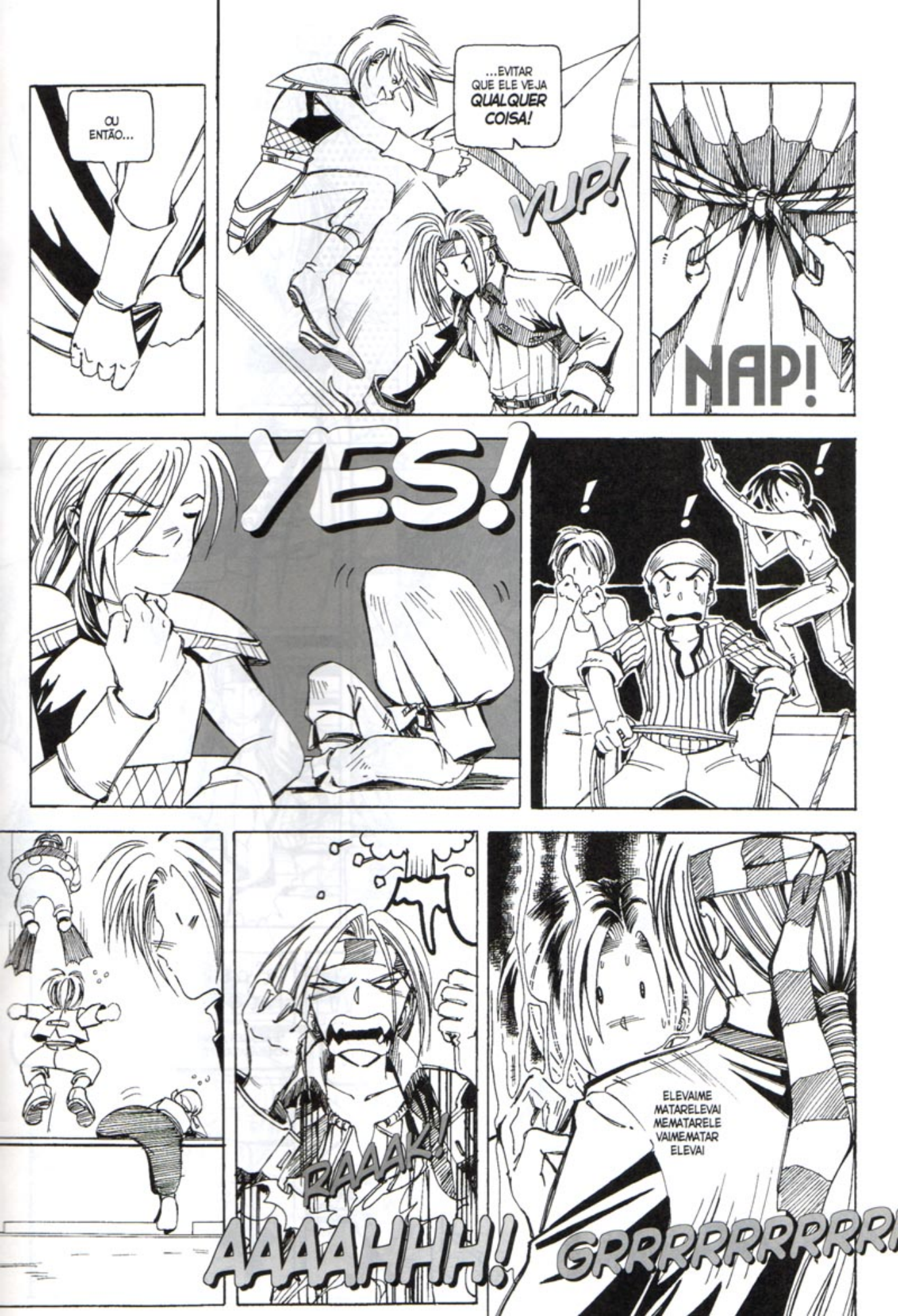
HAHAHAHAHAHAHAHA
HAHAHAHAHAHAHAHAHAHA
QUE DIA GLORIOSO! O GRANDE OCEANO SORRI PARA MIM!
NÃO APENAS ENTREGUEI À MORTE MEU PIOR INIMIGO PESSOAL...
...COMO AGORA ENTREGO A ARTON O PIOR INIMIGO DO MUNDO SECO!

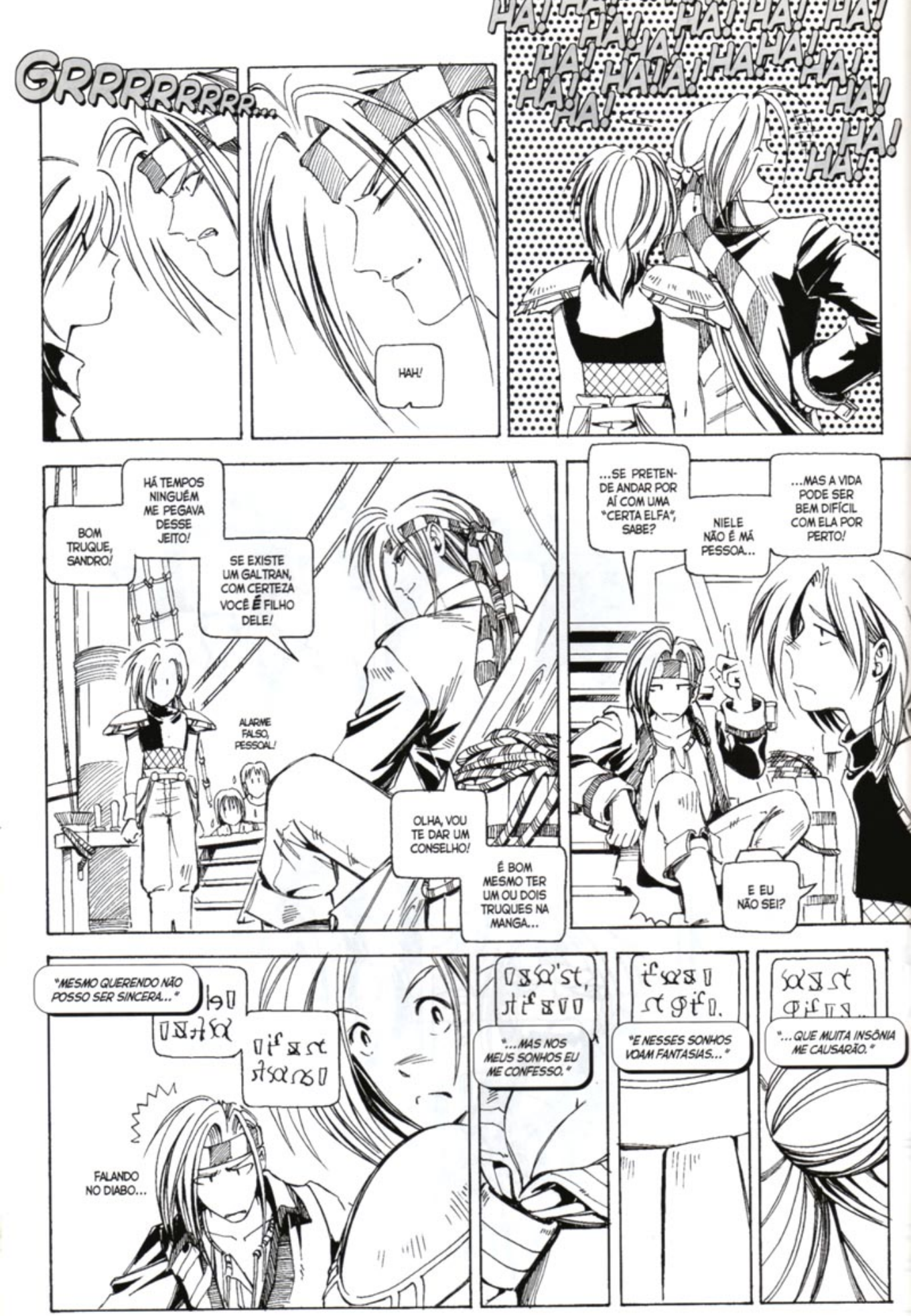

COMO FOI SIMPLES MANIPULAR A AMIGA DE TORK PARA ENTRAR NA CAVERNA PROIBIDA...
...E APANHAR A BELA PÉROLA RUBRA QUE DEIXEI SOBRE O GATILHO!
AH, OS HUMANOS! TODOS IGUAIS!
MESMO AQUELES QUE SE MOSTRAM MAIS NOBRES E PUROS...
...SÃO MONSTROS NA ALMA!
SEMPRE CEDEM À GANÂNCIA DIANTE DOS TESOUROS SUBMARINOS!
POBRE TORK! FICARIA TÃO DESAPONTADO SE SOUBESSE...
...QUE BASTOU UMA JÓIA PARA SER PRONTAMENTE ESQUECIDO POR SUA "AMIGA FIEL"!
VOCÊ ACHOU QUE OS HUMANOS ERAM SEUS AMIGOS! QUE VALIA A PENA LUTAR POR ELES!
VOCÊ ME ALEIJOU PARA PROTEGÊ-LOS!
VALEU A PENA, TORK?
COMO DIZEM NO MUNDO SECO, VOCÊS SE MERECIAM!

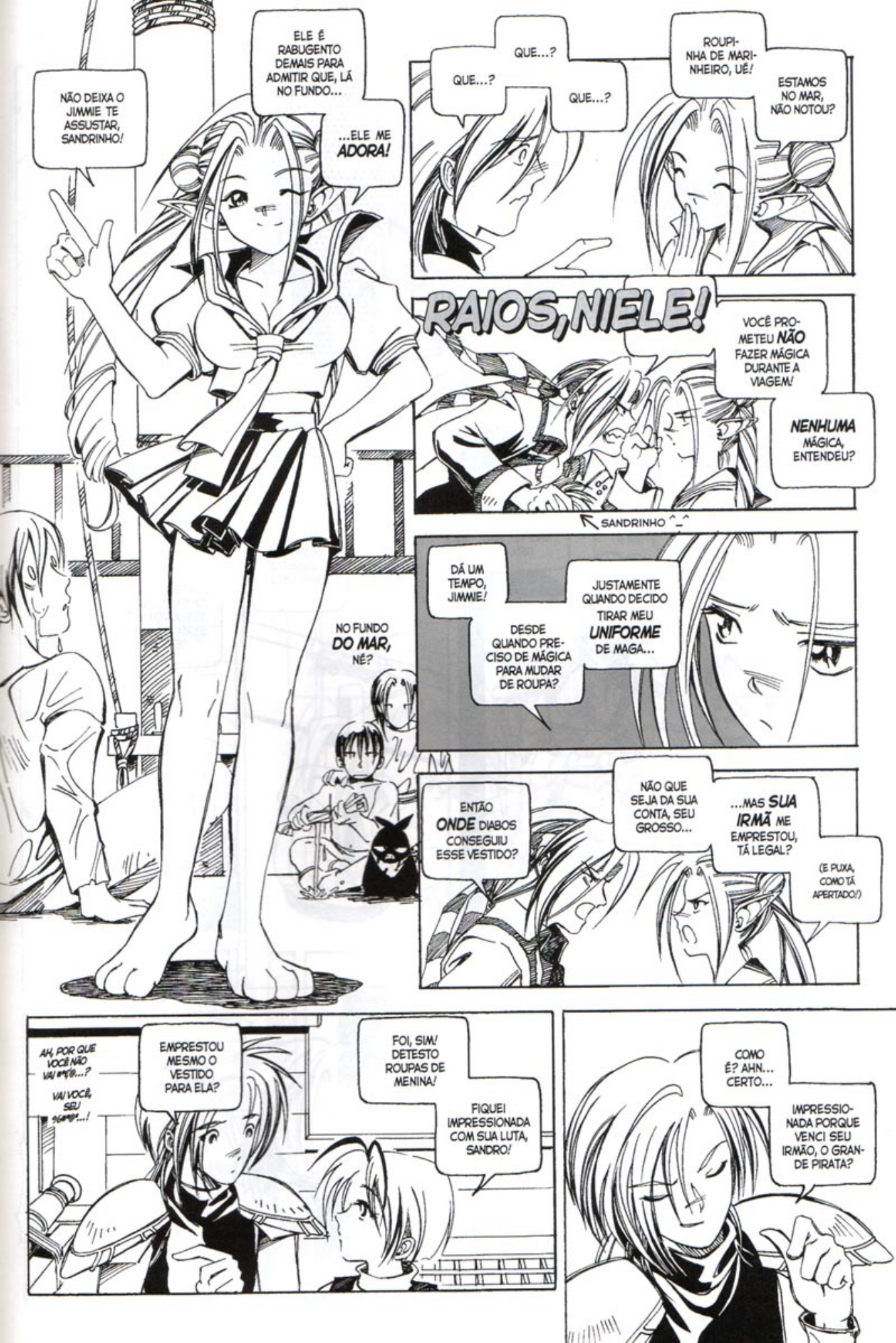

LAMENTO APENAS NÃO TER TESTEMUNHADO SUA MORTE!
MAS MEU CORAÇÃO ESTÁ EM PAZ! SEI QUE VOCÊ NÃO TINHA CHANCE DE ESCAPAR!
NÃO COM UMA FERIDA ABERTA, EM TERRITÓRIO DE SELAKOS!
FIOUSH!
CHEGA DE BRAVATAS!
É TEMPO DE COLHER AS PÉROLAS POR MEU ESFORÇO!
PRESENCIAR A DESTRUIÇÃO QUE HELENA LEVARÁ AOS DO MUNDO SECO!
NAVIOS, ILHAS, CIDADES COSTEIRAS... TODOS RUINDO EM MEDO E DESESPERO!
PODERIA SER MAIS *PERFEITO?*
HAHAHAHAHA

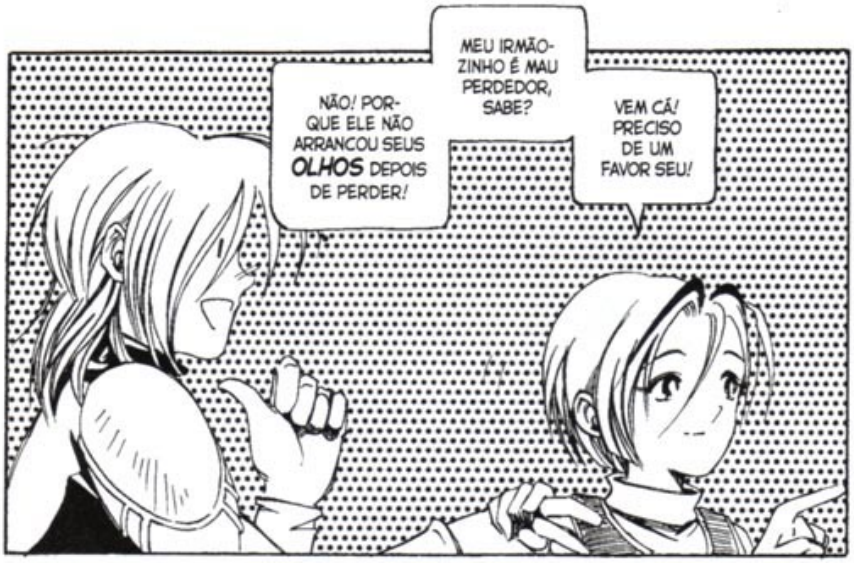

CLING! CLANG! CLING! CLANG! CLING! CLING! CLANG! CLANG! CLING! CLANG!
CLANG!
YIKES!
CLING!
DE PÉ, NOVATO!
SE PRETENDE FICAR NO MEU NAVIO...
...PRECISA APRENDER A LUTAR DE VERDADE!
DE OUTRO JEITO, SUA VIDA NÃO VAI DURAR MUITO!
CLANG! CLANG! CLANG! CLANG! CLANG! CLANG!
SOC!


SANDRO, VOCÊ É UM FIASCO!
DIFÍCIL ACREDITAR QUE SEJA MESMO FILHO DE GALTRAN!
JÁ OUVI MUITO SOBRE ELE! SE METADE FOR VERDADE, O CARA ERA INCRÍVEL!
MAS TALVEZ AS HISTÓRIAS NÃO SEJAM VERDADEIRAS!
AFINAL, PELO QUE SEI, NUNCA NINGUÉM VIU O SUJEITO!
TALVEZ O GRANDE GALTRAN SEJA SÓ UMA LENDA! QUEM SABE?
NINGUÉM NUNCA VÊ MEU PAI...
...A MENOS QUE ELE QUEIRA!
PORQUE ESSE É O MAIOR TALENTO DE UM LADRÃO...
EVITAR SER VISTO!
ziu!
QUÊ?
ELE JOGOU A ESPADA? MAS...?
TCHAK!
FICOU PRESA!
O QUE ELE GANHA COM...?
EI!
ÀS VEZES VOCÊ NÃO PRECISA DE MAGIA PARA FICAR INVISÍVEL!
SÓ PRECISA FAZER O INIMIGO OLHAR PARA OUTRA COISA!
VUMP

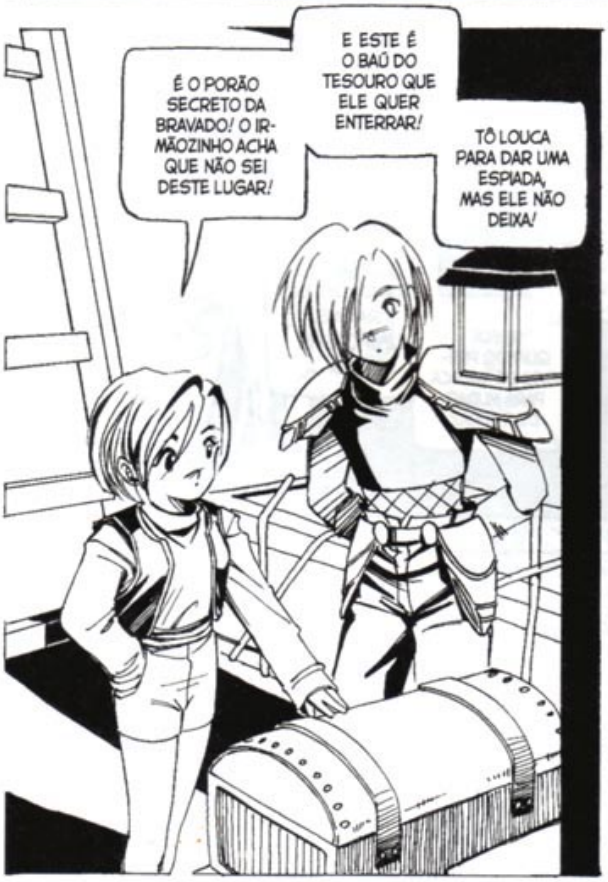

OU ENTÃO...
...EVITAR QUE ELE VEJA QUALQUER COISA!
VUP!
NAP!
YES!
!
!
!
RAAAK!
AAAAHHH!
ELEVAIME MATARELEVAI MEMATARELE VAIMEMATAR ELEVAI
GRRRRRRRRRRR

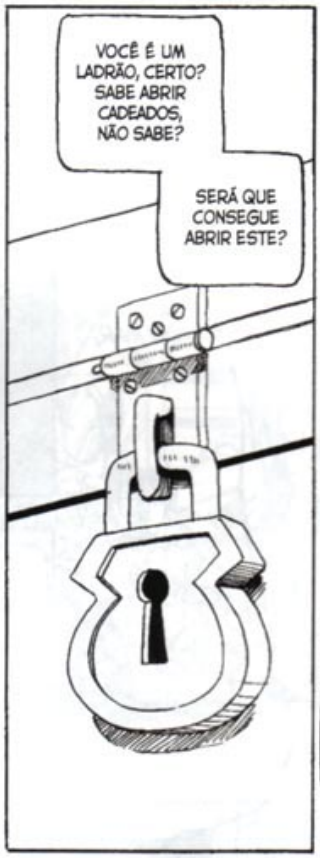

GRRRRRRRRR...
HAH!
HA! HA! HA!


NÃO DEIXA O JIMMIE TE ASSUSTAR, SANDRINHO!
ELE É RABUGENTO DEMAIS PARA ADMITIR QUE, LÁ NO FUNDO...
...ELE ME ADORA!
QUE...?
QUE...?
QUE...?
ROUPINHA DE MARINHEIRO, UÊ!
ESTAMOS NO MAR, NÃO NOTOU?
RAIOS, NIELE!
VOCÊ PROMETEU NÃO FAZER MÁGICA DURANTE A VIAGEM!
NENHUMA MÁGICA, ENTENDEU?
SANDRINHO ^_^
NO FUNDO DO MAR, NÉ?
DÁ UM TEMPO, JIMMIE!
DESDE QUANDO PRECISO DE MÁGICA PARA MUDAR DE ROUPA?
JUSTAMENTE QUANDO DECIDO TIRAR MEU UNIFORME DE MAGA...
ENTÃO ONDE DIABOS CONSEGUIU ESSE VESTIDO?
NÃO QUE SEJA DA SUA CONTA, SEU GROSSO...
...MAS SUA IRMÃ ME EMPRESTOU, TÁ LEGAL?
(E PUXA, COMO TÁ APERTADO!)
AH, POR QUE VOCÊ NÃO VAI [illegible]...?
VAI VOCÊ, SEU [illegible]...!
EMPRESTOU MESMO O VESTIDO PARA ELA?
FOI, SIM! DETESTO ROUPAS DE MENINA!
FIQUEI IMPRESSIONADA COM SUA LUTA, SANDRO!
COMO É? AHN... CERTO...
IMPRESSIONADA PORQUE VENCI SEU IRMÃO, O GRANDE PIRATA?


NÃO! POR-QUE ELE NÃO ARRANCOU SEUS OLHOS DEPOIS DE PERDER!
MEU IRMÃO-ZINHO É MAU PERDEDOR, SABE?
VEM CÁ! PRECISO DE UM FAVOR SEU!

HÃ... QUE LUGAR É ESTE, ANNE?
O QUE ESTAMOS FAZENDO AQUI?

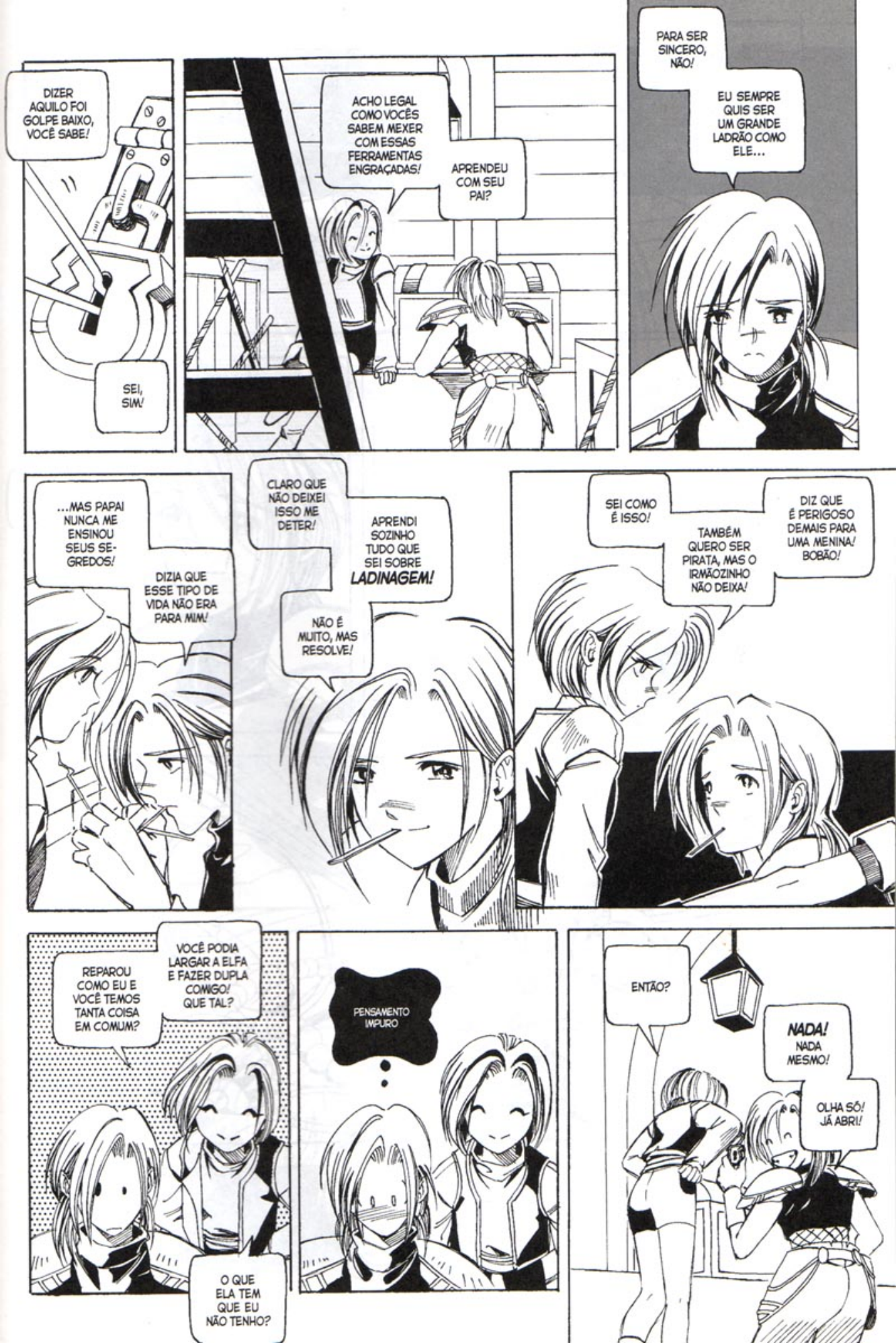

É O PORÃO SECRETO DA BRAVADO! O IR-MÃOZINHO ACHA QUE NÃO SEI DESTE LUGAR!
E ESTE É O BAÚ DO TESOURO QUE ELE QUER ENTERRAR!
TÔ LOUCA PARA DAR UMA ESPIADA, MAS ELE NÃO DEIXA!

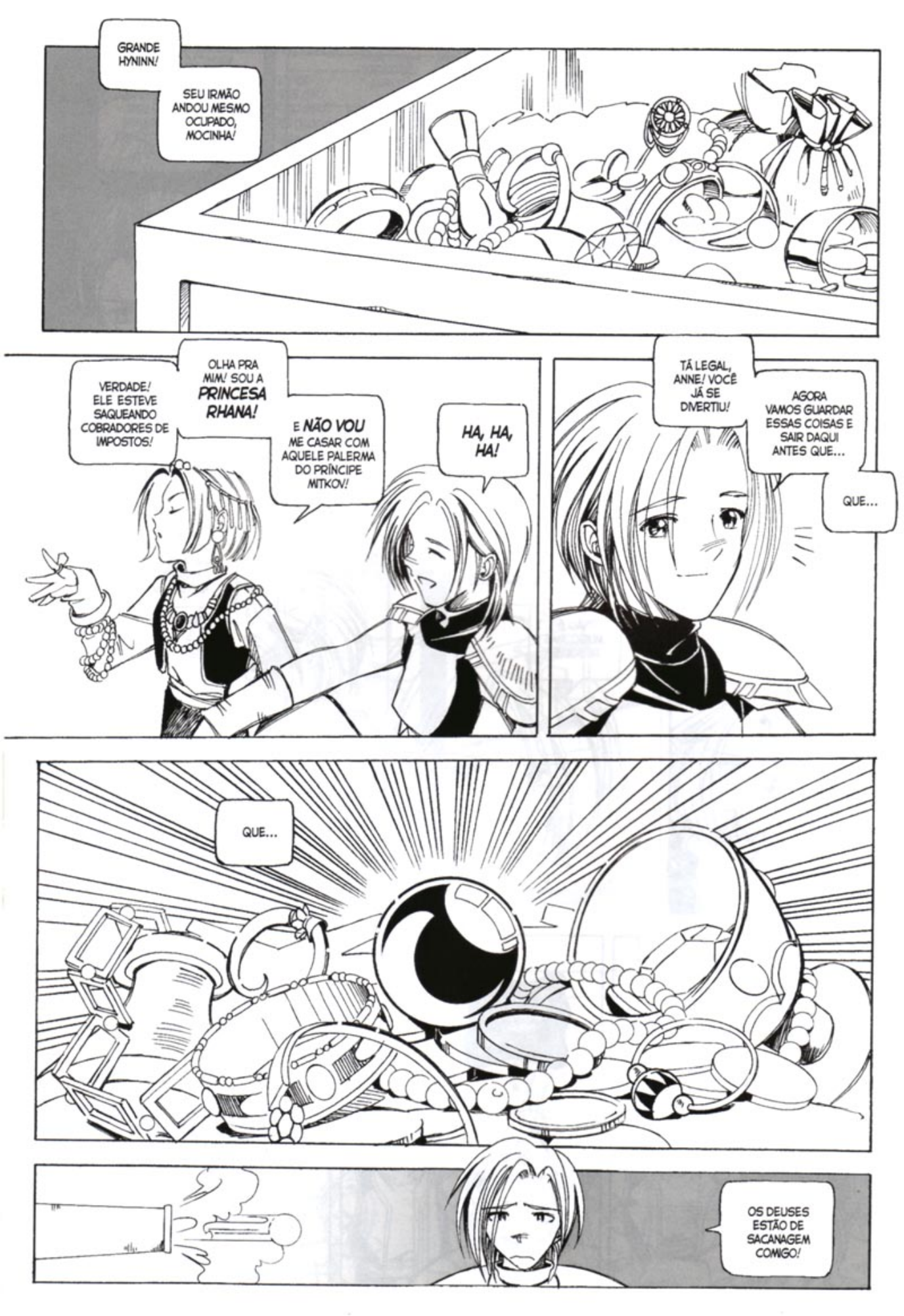

VOCÊ É UM LADRÃO, CERTO? SABE ABRIR CADEADOS, NÃO SABE?
SERÁ QUE CONSEGUE ABRIR ESTE?

CLARO QUE SIM, MAS...
BOM... TÁ CERTO QUE SEU IRMÃO VENDEU VOCÊ COMO ESCRAVA...
...MAS NÃO ACHA QUE ROUBAR O TESOURO DELE SERIA IR LONGE DEMAIS?
TÁ PAS-SANDO MAL, É?
NINGUÉM VAI ROUBAR NADA! JÁ FALEI QUE SÓ QUERO OLHAR!

NÃO! SINTO MUITO, ANNE!
ESTOU NESTE NAVIO COMO CONVIDADO! NÃO SERIA JUSTO!
PROCURE OUTRO PARA AJUDAR VOCÊ COM SUAS MOLECAGENS!

ENTÃO TÁ! VAI EMBORA!
APOSTO QUE VOCÊ NEM IA CONSEGUIR, MESMO!
ORGULHO FERIDO


DIZER AQUILO FOI GOLPE BAIXO, VOCÊ SABE!
SEI, SIM!
ACHO LEGAL COMO VOCÊS SABEM MEXER COM ESSAS FERRAMENTAS ENGRAÇADAS!
APRENDEU COM SEU PAI?
PARA SER SINCERO, NÃO!
EU SEMPRE QUIS SER UM GRANDE LADRÃO COMO ELE...
...MAS PAPAI NUNCA ME ENSINOU SEUS SEGREDOS!
DIZIA QUE ESSE TIPO DE VIDA NÃO ERA PARA MIM!
CLARO QUE NÃO DEIXEI ISSO ME DETER!
APRENDI SOZINHO TUDO QUE SEI SOBRE LADINAGEM!
NÃO É MUITO, MAS RESOLVE!
SEI COMO É ISSO!
TAMBÉM QUERO SER PIRATA, MAS O IRMÃOZINHO NÃO DEIXA!
DIZ QUE É PERIGOSO DEMAIS PARA UMA MENINA! BOBÃO!
REPAROU COMO EU E VOCÊ TEMOS TANTA COISA EM COMUM?
VOCÊ PODIA LARGAR A ELFA E FAZER DUPLA COMIGO! QUE TAL?
O QUE ELA TEM QUE EU NÃO TENHO?
PENSAMENTO IMPURO
ENTÃO?
NADA! NADA MESMO!
OLHA SÓ! JÁ ABRI!


GRANDE HYNINN!
SEU IRMÃO ANDOU MESMO OCUPADO, MOCINHA!
VERDADE! ELE ESTEVE SAQUEANDO COBRADORES DE IMPOSTOS!
OLHA PRA MIM! SOU A PRINCESA RHANA!
E NÃO VOU ME CASAR COM AQUELE PALERMA DO PRÍNCIPE MITKOV!
HA, HA, HA!
TÁ LEGAL, ANNE! VOCÊ JÁ SE DIVERTIU!
AGORA VAMOS GUARDAR ESSAS COISAS E SAIR DAQUI ANTES QUE...
QUE...
QUE...
OS DEUSES ESTÃO DE SACANAGEM COMIGO!

NÃO SINTO MINHAS PERNAS...

AINDA TENHO MINHAS PERNAS?

MEUS QUADRIS... AINDA ESTÃO AQUI...

MISTURADOS AOS CACOS DE CORAL DA ARMADURA...

MINHA BARRIGA... GELADA...

ÁGUA DO MAR... PASSANDO PELOS INTESTINOS...

VOU MORRER...

NÃO TENHO FORÇAS NEM PARA ENTOAR UMA MAGIA DE CURA...

NEM CONSIGO SENTIR DOR...

SÓ SINTO... O RUBI ENTRE MEUS DEDOS...

MACIO...

DEVERIA SER MACIO...?

ESTÁ DIFÍCIL RESPIRAR...

AS ÁGUAS MÁGICAS DE QUE FALOU O ELFO... DEVEM ESTAR INDO EMBORA...

...OU TALVEZ SEJA MINHA ***VIDA*** INDO EMBORA...

EU FALHEI...

OS DEUSES CONFIARAM EM MIM... E EU FALHEI...

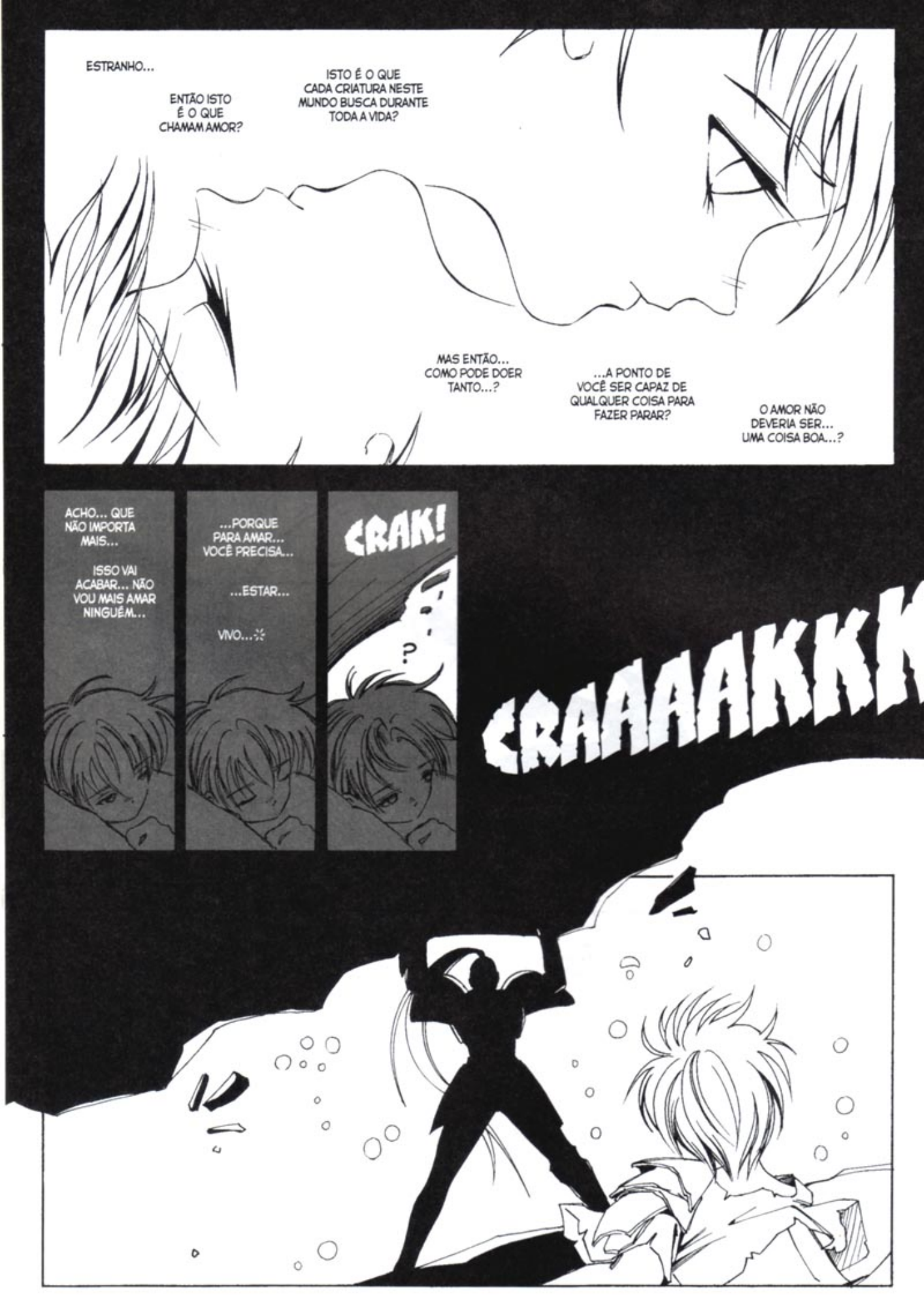
NÃO PUDE SALVAR O PALADINO...

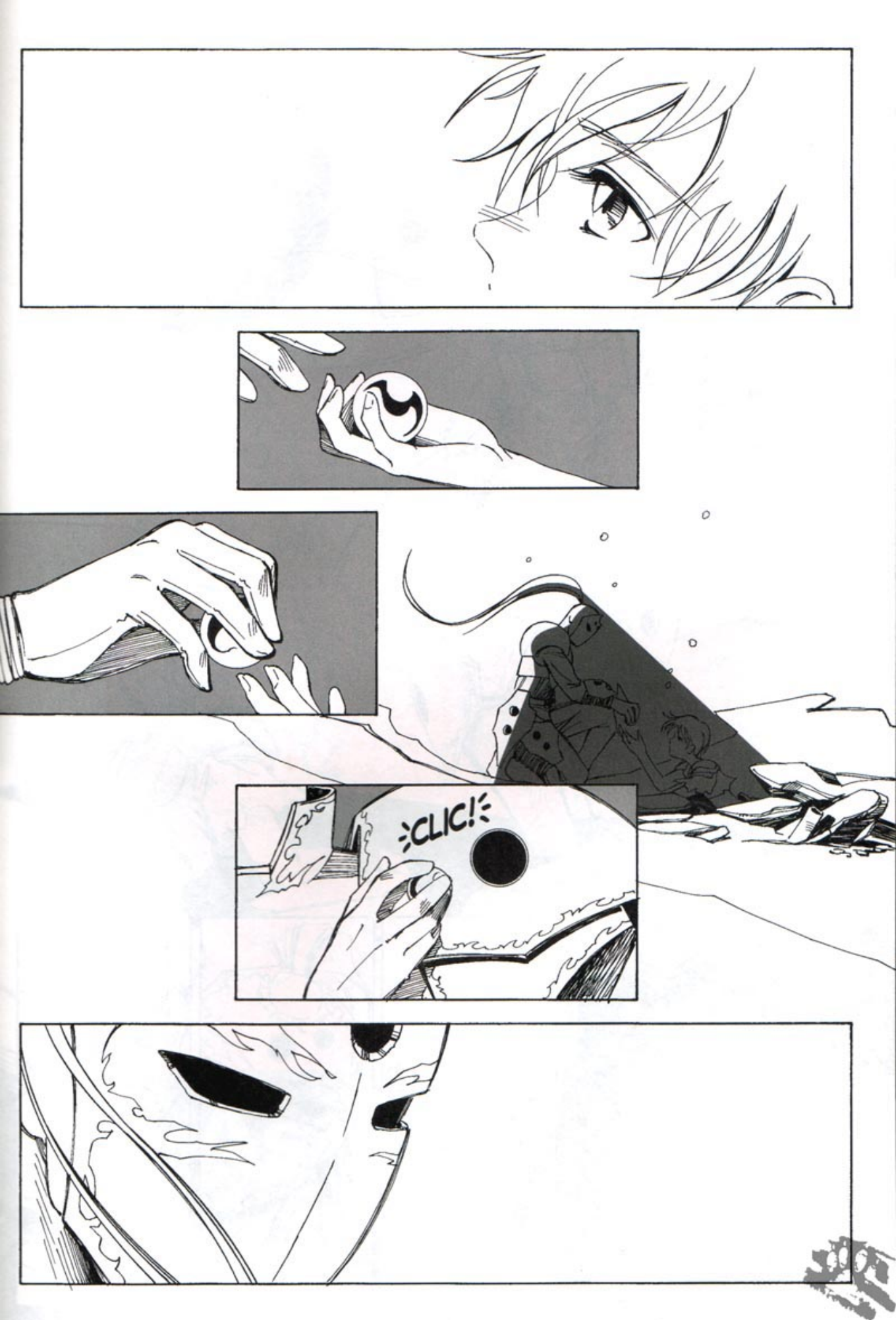
ELE ERA IMPORTANTE... PARA O MUNDO...

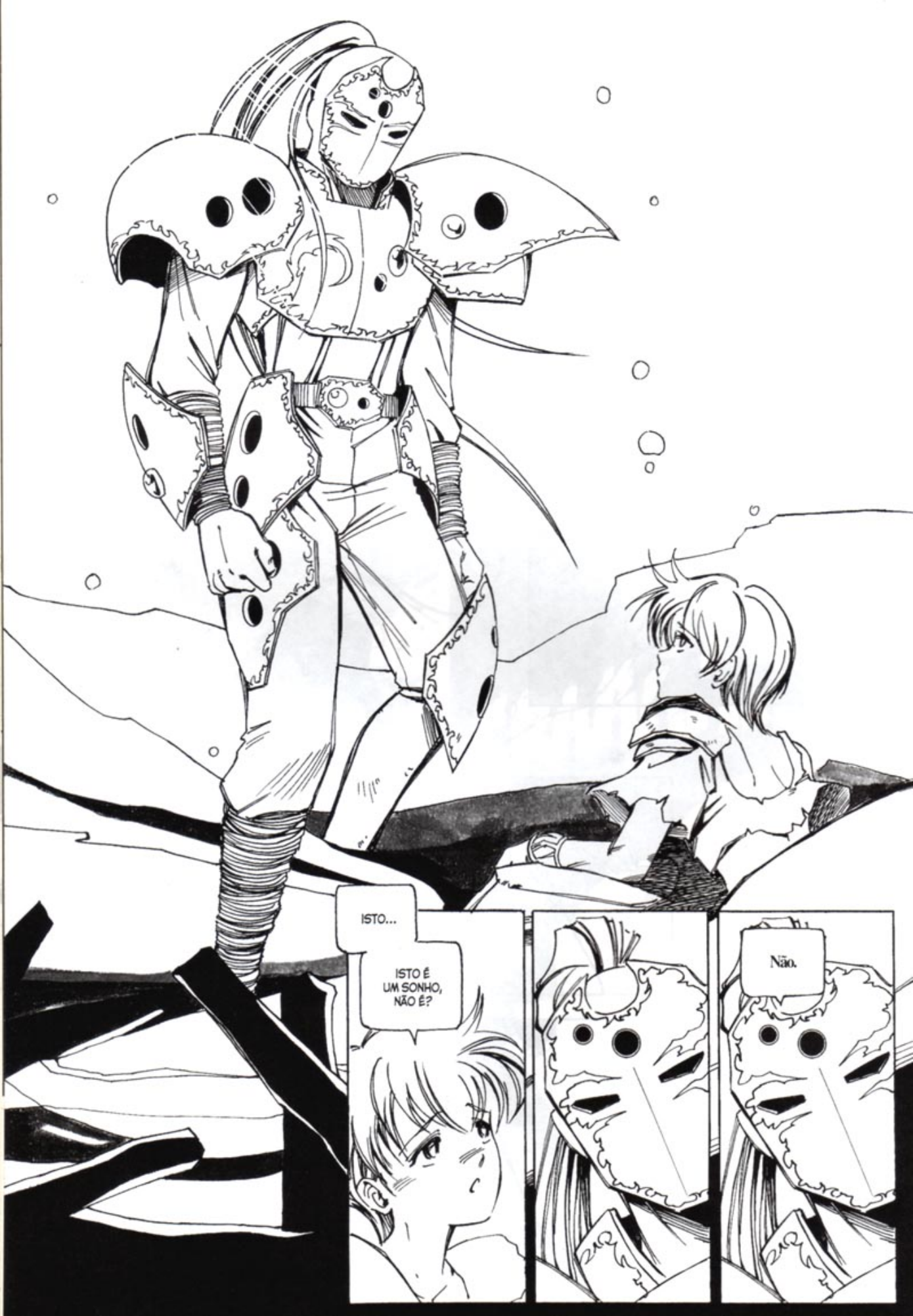
NÃO... NÃO PARA O MUNDO...

PARA MIM...

EU O AMAVA...


ESTRANHO...
ENTÃO ISTO É O QUE CHAMAM AMOR?
ISTO É O QUE CADA CRIATURA NESTE MUNDO BUSCA DURANTE TODA A VIDA?
MAS ENTÃO... COMO PODE DOER TANTO...?
...A PONTO DE VOCÊ SER CAPAZ DE QUALQUER COISA PARA FAZER PARAR?
O AMOR NÃO DEVERIA SER... UMA COISA BOA...?
ACHO... QUE NÃO IMPORTA MAIS...
ISSO VAI ACABAR... NÃO VOU MAIS AMAR NINGUÉM...
...PORQUE PARA AMAR... VOCÊ PRECISA...
...ESTAR...
VIVO...
CRAK!
?
CRAAAAKKK


CLIC!


ISTO...
ISTO É UM SONHO, NÃO É?
Não.

Capitão

James K

O mais temido pirata do Mar Negro

A navegação oceânica não é muito praticada em Arton como atividade econômica; quase todos os grandes centros populacionais são acessíveis por terra, e a cidade-mercado voadora Vectora se encarrega de transportar bens comerciais por todo o Reinado.

Muito mais comuns são os navios exploradores, tripulados por aventureiros, com o objetivo de atingir lugares distantes e perigosos. Em suas viagens de volta esses navios podem estar carregados de tesouros e objetos mágicos preciosos — e os aventureiros que os conseguiram geralmente estão cansados ou feridos. Eis o alvo favorito de piratas como o Capitão James K, comandante da Bravado.

Não se conhece muito sobre James K, mas algumas histórias interessantes circulam pelas tavernas. Ele costuma assassinar a tripulação dos navios que ataca e tomar para si eventuais lindas mulheres que estejam a bordo, antes de vendê-las como escravas. Por outro lado, também correm boatos de que James K. não gosta muito de mulheres, preferindo os afagos de seu massagista particular. A verdade? Ninguém perguntou e viveu para saber...

Conta-se que Jim K. assassinou o próprio pai. Ele tem uma irmã menor, Anne, que tenta manter longe da Bravado a qualquer custo. Uns dizem que faz isso por se preocupar com a segurança da irmã — e outros acham que ele simplesmente não a suporta!

Dizem que, em condições normais, Jim K. é um homem inteligente, ponderado e calculista. Suas crises de histeria se manifestam apenas na presença da elfa Niele, que durante alguns anos foi sua parceira — um dos piores erros que o pirata cometeu na vida!

O Capitão K. é um dos maiores espadachins de Arton — poucos podem vencê-lo em combate individual. Ele nunca usa armas ou outros itens mágicos. Aliás, desde que conheceu Niele, apenas ouvir falar em magia lhe provoca arrepios: é procedimento normal na Bravado lançar ao mar qualquer coisa parecida com um mago... ou elfo.

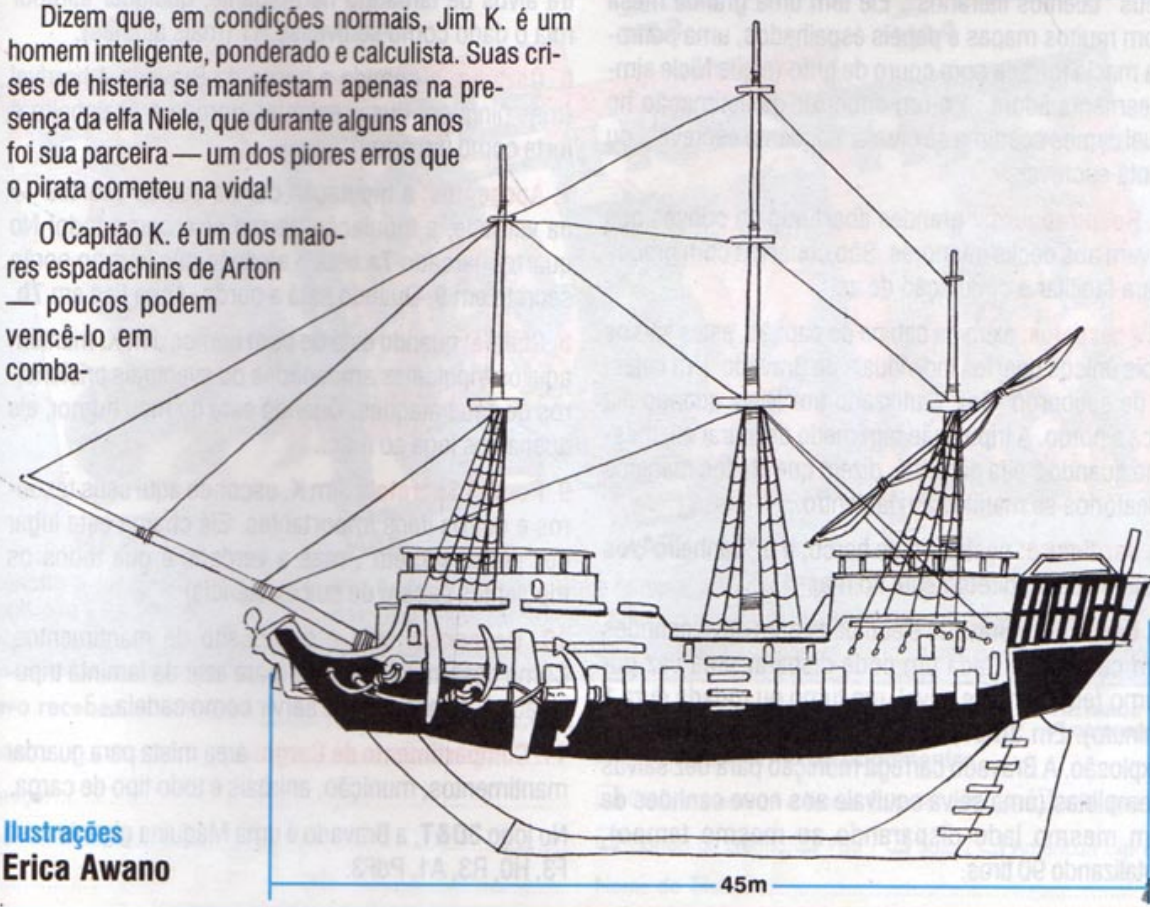
Uma das grandes ambições de Jim K. é ser escritor. Entre uma pilhagem e outra ele costuma se trancar na cabine com pena e pergaminho, disposto a produzir um romance épico. Infelizmente, ele não tem o menor talento para a coisa — nunca consegue passar da primeira página!

Capitão James K.

3D&T: F2, H3, R2, A1, PdF2, Arena (qualquer navio), Ataque Múltiplo, Crime, Máquina (Bravado), Pilotagem, Fúria, Má Fama, Protegida Indefesa (Anne)

AD&D: Humano, Guerreiro 14, Egoísta (neutro e maligno), For 18/40, Des 17, Con 14, Int 14, Sab 10, Car 14, 87 PVs, CA 7, Tac0 5, 5 ataques/2 rodadas, sabre (1d6+4/1d8+4)

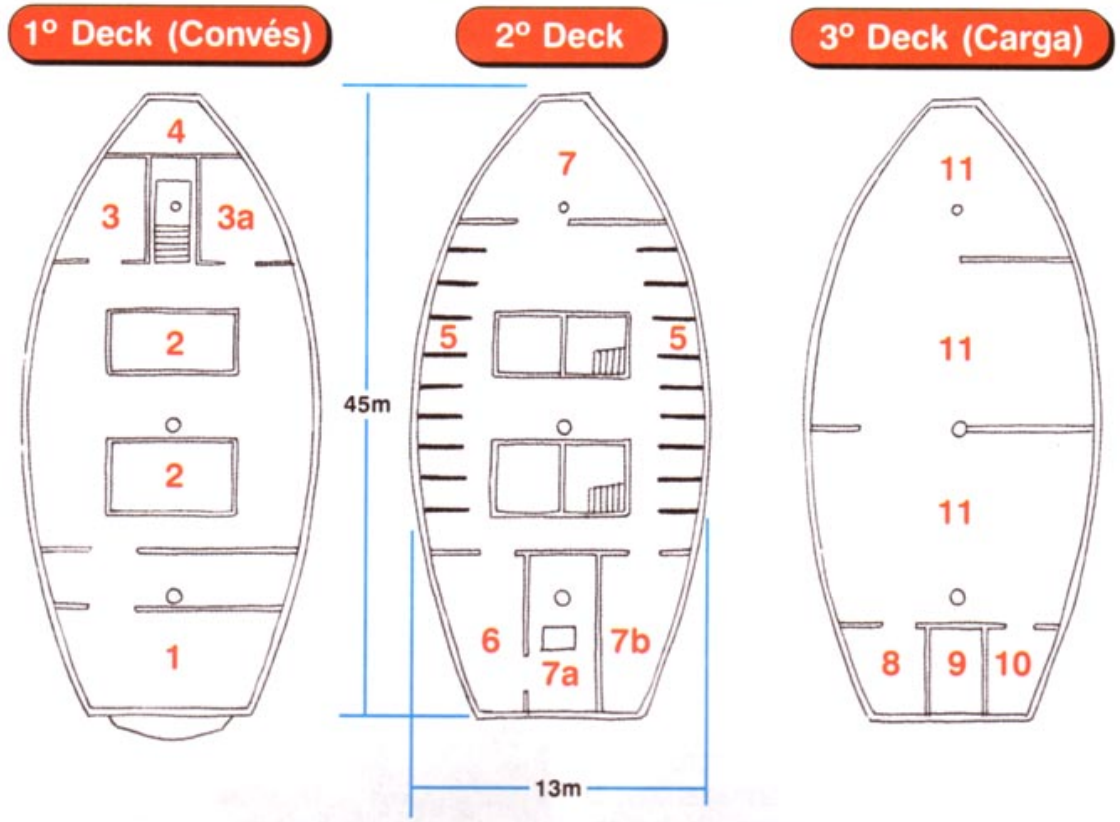
GURPS: ST 14, DX 17, IQ 14, HT 14, DP 1, RD 1; Elegante, Reflexos em Combate, Rijeza 1, Intolerância (elfos e magos), Reputação -4, Fúria; Artilharia 16, Conhecimento do Terreno (Mar Negro) 19; Esgrima 25, Marinhagem 19; todas as Perícias para Ladrões e Espiões com NH 13 a 19; Incompetente em Escrita



Ilustrações
Erica Awano

http://loboscans.cjb.net/

DIAGRAMAS DA BRAVADO



1. Cabine do Capitão: situada na popa (parte traseira) do navio, aqui é onde o Capitão K. gosta de exercer seus "talentos literários". Ele tem uma grande mesa com muitos mapas e papéis espalhados, uma poltrona macia forrada com couro de grifo (e que Niele simplesmente adora...) e um cobertor de estimação no qual James costuma se enrolar enquanto escreve... ou tenta escrever.

2. Respiradouros: grandes aberturas no convés que levam aos decks inferiores. São cobertas com grades para facilitar a circulação de ar.

3. Aposentos: além da cabine do capitão, estes são os dois únicos quartos individuais da Bravado. Um deles, o de estibordo (**3a**), é utilizado por Niele quando ela fica a bordo. A tripulação tem medo de entrar ali; mesmo quando a elfa não está, dizem que efeitos mágicos aleatórios se manifestam lá dentro...

4. Jardineira: neste tipo de barco, é o "banheiro"; os dejetos caem diretamente no mar.

5. Canhões: a Bravado é equipada com nove canhões em cada lado. Cada um pode disparar uma vez por turno (em combate naval, um turno ou rodada dura 1 minuto). Em **3D&T**, cada tiro causa dano de 3d por explosão. A Bravado carrega munição para dez salvas completas (uma salva equivale aos nove canhões de um mesmo lado disparando ao mesmo tempo), totalizando 90 tiros.

Operar cada canhão exige um teste de Habilidade -3 (ou H+1 para quem tem a Perícia Máquinas). Contra alvos de tamanho não-gigante, qualquer atirador rola o dado como se tivesse H1 (mais ajustes).

6. Cozinha: a comida a bordo da Bravado é horrível (mas ninguém ousa reclamar, porque o cozinheiro é forte como um ogre!).

7. Aposentos: a tripulação dorme nestes quartos — na verdade, a tripulação dorme pelo barco todo! No quarto marcado **7a** está o alçapão que leva ao porão secreto em **9**. Quando está a bordo, Anne fica em **7b**.

8. Cadeia: quando está de bom humor, Jim K. mantém aqui os tripulantes amotinados ou eventuais prisioneiros de seus ataques. Quando está de mau humor, ele apenas os joga ao mar...

9. Porão "Secreto": Jim K. esconde aqui seus tesouros e outros itens importantes. Ele chama este lugar de "porão secreto", mas a verdade é que todos os tripulantes sabem de sua existência!

10. Despensa: este é o depósito de mantimentos. Como costuma ficar vazio (para azar da faminta tripulação...), também pode servir como cadeia.

11. Compartimento de Carga: área mista para guardar mantimentos, munição, animais e todo tipo de carga.

No jogo **3D&T**, a Bravado é uma Máquina gigante com F3, H0, R3, A1, PdF3.